



SuperMap GIS系列软件培训课程

SuperMap iServer Java课程（一）

整体介绍

讲师 董永艳

dongyongyan@supermap.com

主要内容



- 1 SuperMap iServer Java软件结构
- 2 SuperMap iServer Java的安装
- 3 体验SuperMap iServer Java

1、软件结构



- SuperMap iServer Java概况
- SuperMap iServer Java定位
- SuperMap iServer Java体系结构

1.1 SuperMap iServer Java概况



SuperMap iServer Java 是一款功能强大、性能稳定的服务式 GIS 开发平台

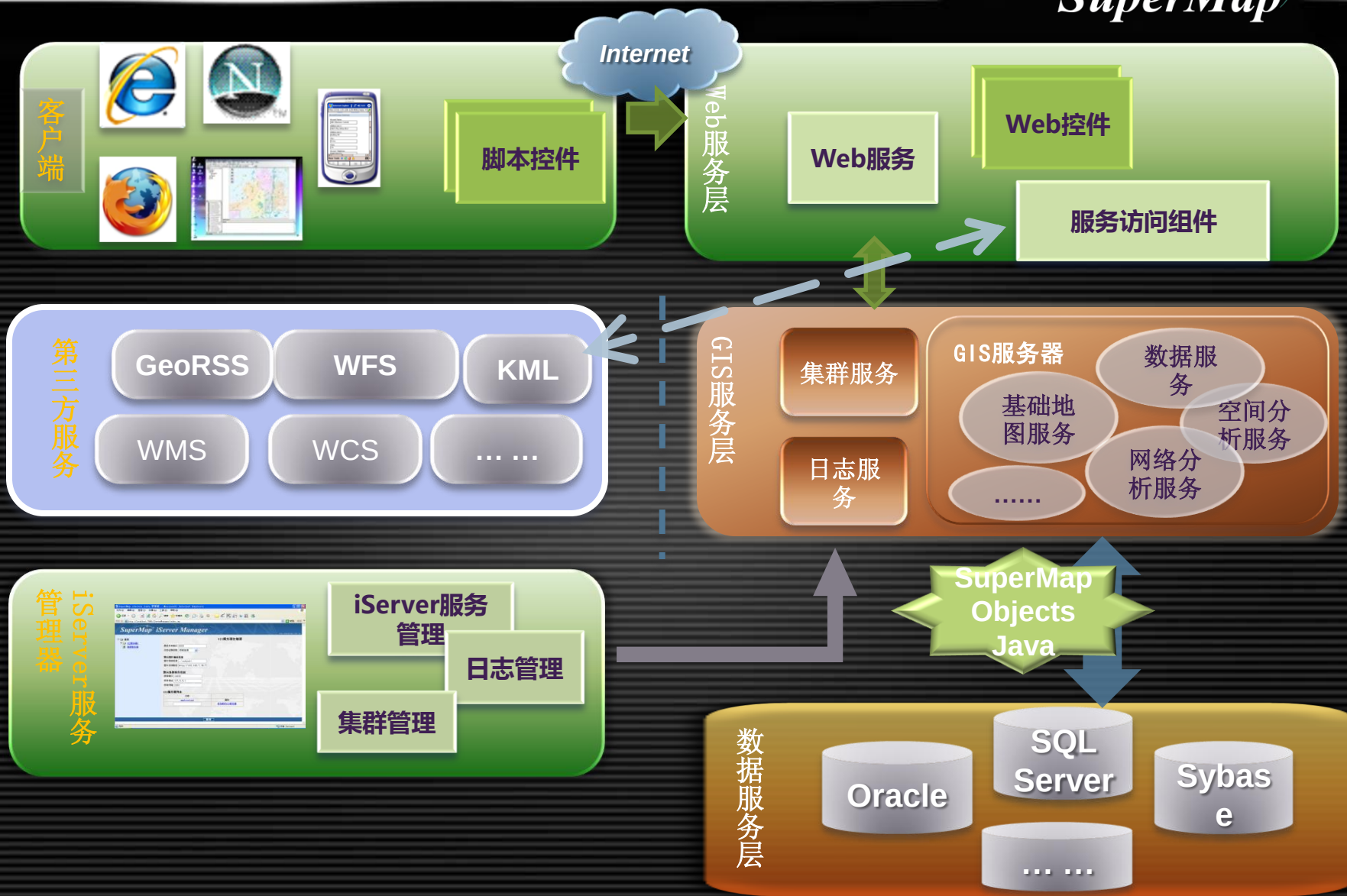
- 该产品在服务器端，可以面向网络客户端提供与专业 GIS 桌面产品相同功能的 GIS 服务，能够管理、发布和无缝聚合Web 服务、OGC 标准服务、Google Maps、KML 和GeoRSS 等服务，支持多种类型客户端浏览；
- 支持 Web 2.0；
- 支持分布式环境下的数据管理、编辑和分析等 GIS 功能；
- 提供从客户端到服务器端的多层次扩展的面向服务 GIS 的开发框架。

1.2 SuperMap iServer Java 定位



1.3 体系结构

SuperMap®



2. SuperMap iServer Java 的安装



- 最低硬件要求
- 硬件推荐配置
- 软件需求
- 安装目录结构

2.1 最低硬件要求



- 主频要求：800 MHz以上主频 CPU
- 内存要求：512 MB以上内存
- 硬盘容量：20 GB以上硬盘
- 网卡要求：网络适配器
- 显卡要求：8 M以上显存

2.2 硬件推荐配置



- 主频要求：2.8 GHz以上主频双 CPU
- 内存要求：2 GB或以上内存
- 硬盘容量：40 GB以上硬盘
- 网卡要求：100 M以上网络适配卡
- 显卡要求：64 M显存以上显示卡

2.3 软件需求

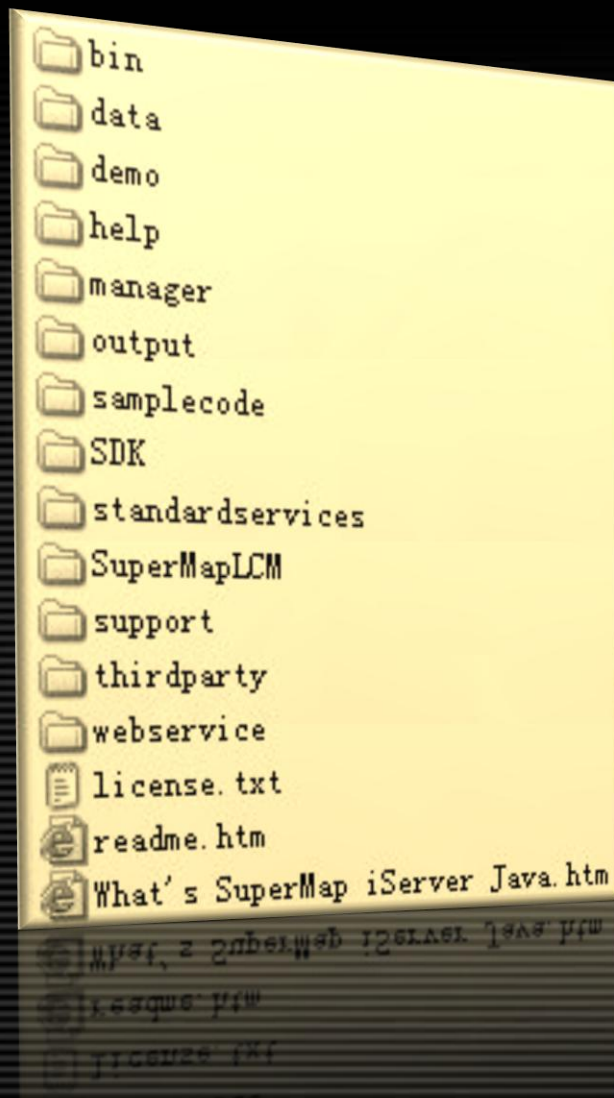
■ 操作系统

- Microsoft Windows 2000 (sp4 或以上)
- Microsoft Windows XP (sp2 或以上)
- Microsoft Windows Server 2003 (SP1或以上)
- Microsoft Windows Server 2008 系列
- Microsoft Windows Vista 系列

■ 其他软件

- JDK1.4以上版本 (安装包附带)
- VC++ 分发包 (安装包附带)

2.4 安装目录结构



- ◆系统文件
- ◆演示数据
- ◆演示程序
- ◆帮助文档
- ◆远程管理
- ◆输出目录
- ◆范例
- ◆SDK
- ◆标准服务
- ◆SuperMap LCM
- ◆支持程序
- ◆第三方库
- ◆Web服务
- ◆License.txt
- ◆最新说明
- ◆What's SuperMap iServer Java.htm

3、体验SuperMap iServer Java

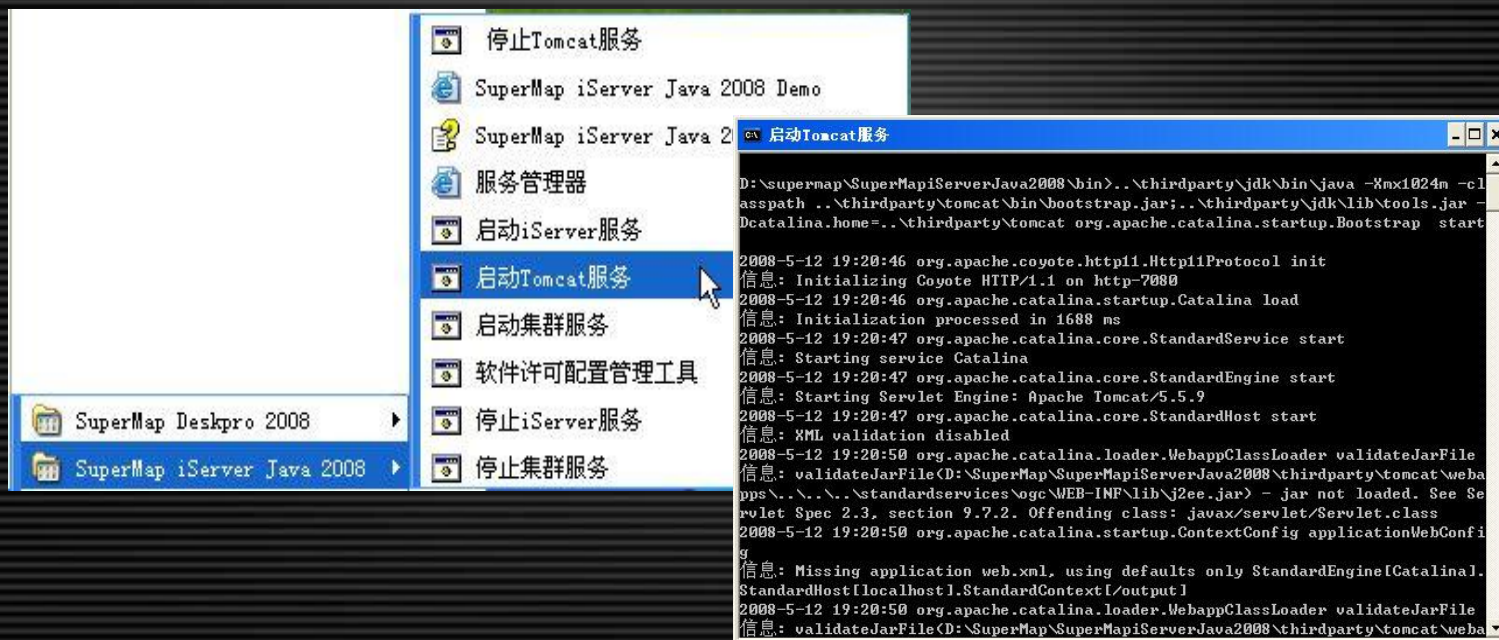


- 配置和启动SuperMap iServer Java GIS 服务器
- 新建 Web 站点工程
- 编写应用程序的配置文件
- 添加地图控件
- 发布地图

3.1 配置和启动GIS服务器

■ 3.1.1 启动 Tomcat 服务

打开【开始】菜单→【程序】→【SuperMap】→【SuperMap iServer Java 2008】→【启动 Tomcat 服务】。



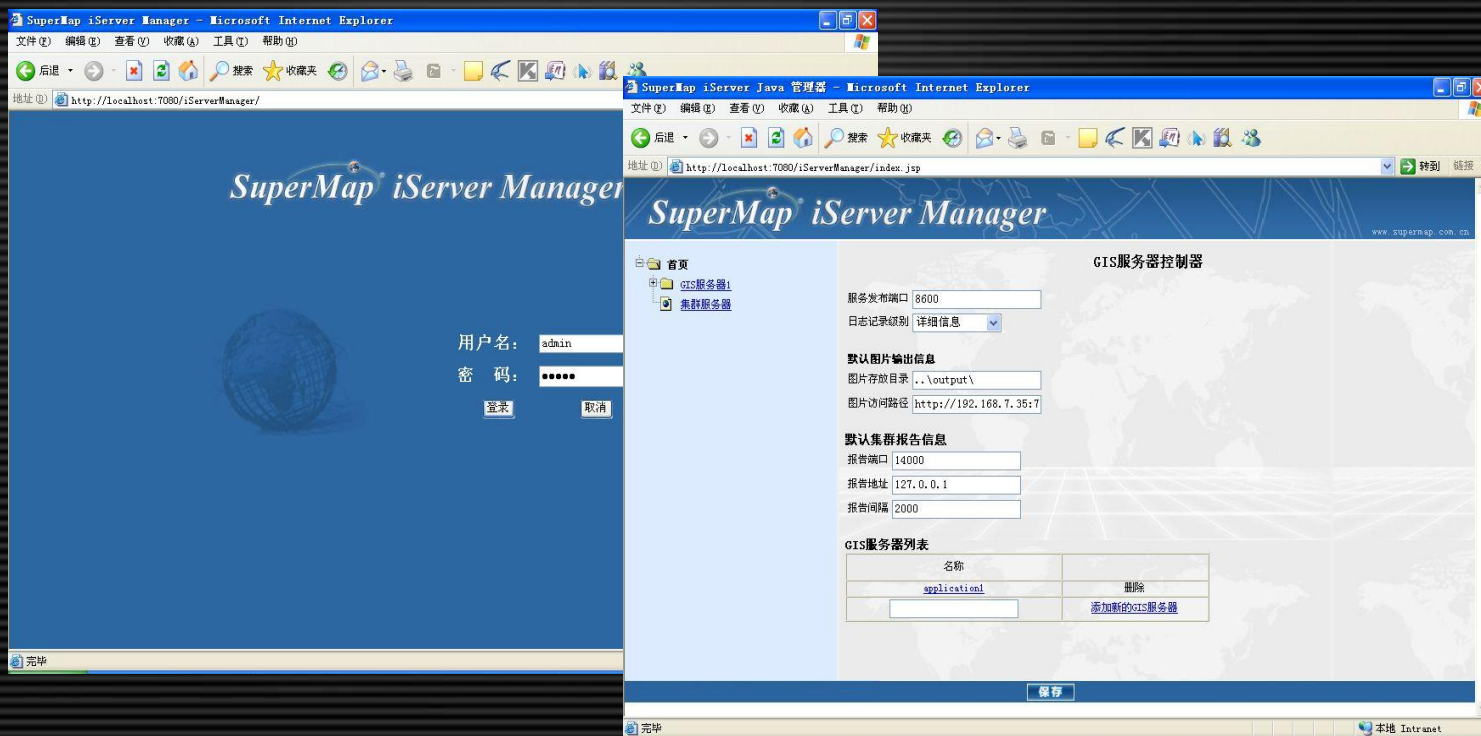
3.1 配置和启动GIS服务器



3.1.2 配置 GIS 服务器参数

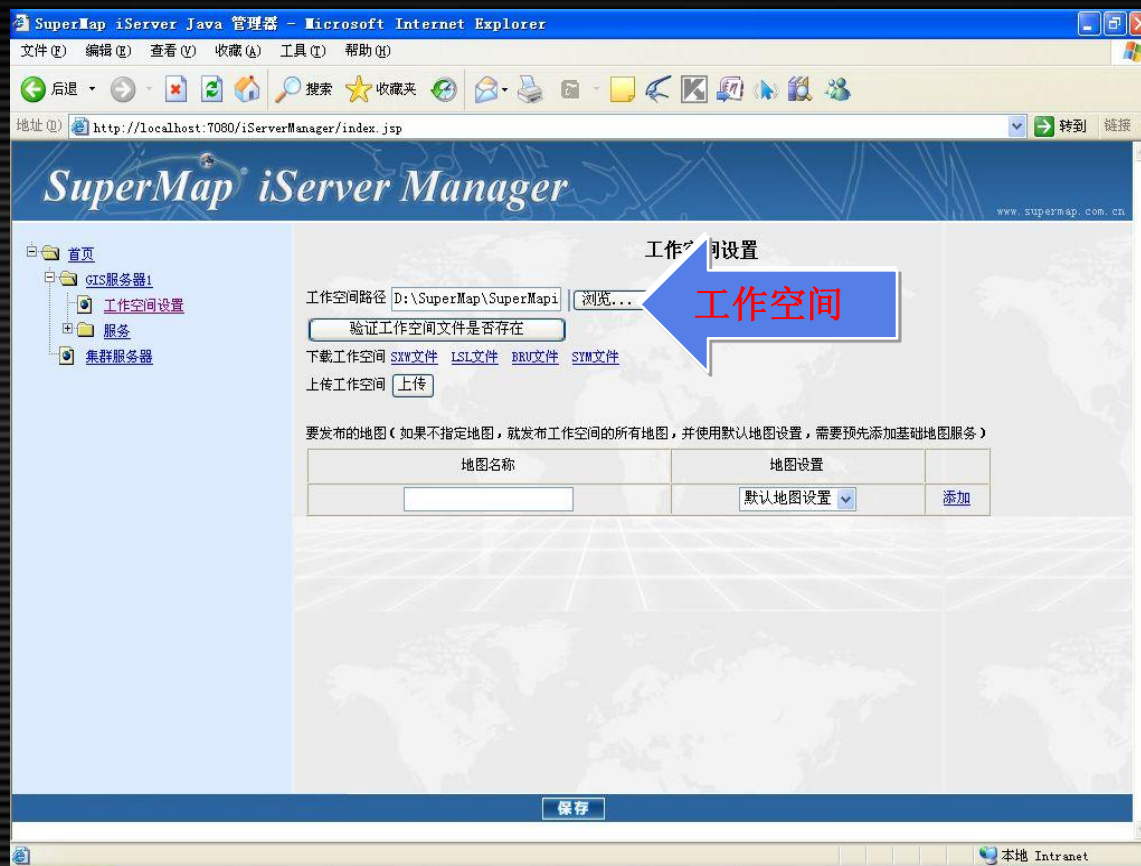
启动浏览器，在地址栏中输入如下网址：

http://localhost:7080/iServerManager，进入 iServer Manager 管理站点：



3.1 配置和启动GIS服务器

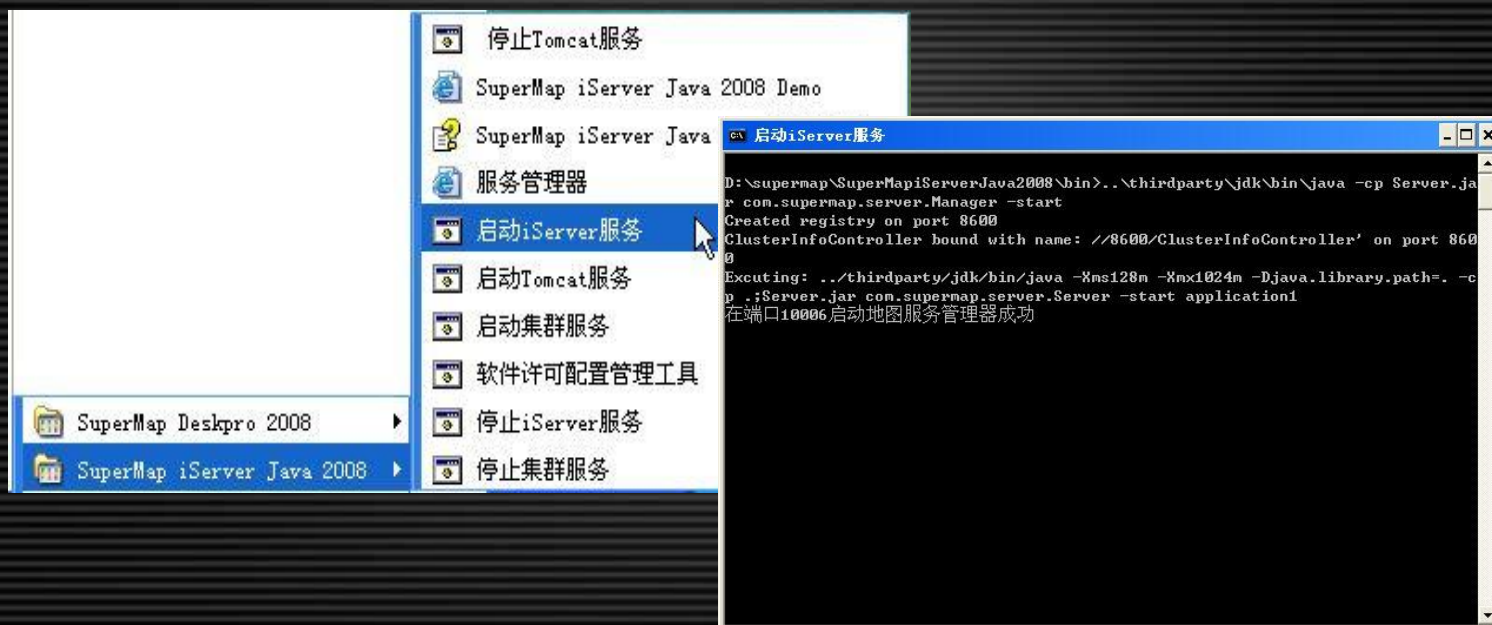
■ 工作空间设置:



3.1 配置和启动GIS服务器

3.1.3 启动 iServer 服务

打开【开始】菜单→【程序】→【SuperMap】→【SuperMap iServer Java 2008】→【启动iServer服务】命令，完成启动 iServer 服务。



3.2 新建Web站点工程



■ 3.2.1 新建工程文件夹

在 Tomcat 安装目录下创建 Web 站点，即【**SuperMap iServer Java 安装目录**】\thirdparty\tomcat\webapps，在该文件夹中创建一个新的应用程序文件夹，命名为 **JSGettingStarted**。

■ 3.2.2 准备脚本开发所需的资源文件

将【**SuperMap iServer Java 安装目录**】\SDK\web\webcontrol 文件夹中的所有文件及其文件夹拷贝到前面步骤创建的 **JSGettingStarted** 工程文件夹中。

3.2 新建 Web 站点工程



■ 3.2.3 新建Web发布首页面html文件

在 JSGettingStarted 工程文件夹中创建一个 html 文件，名为 JSGettingStarted.html(UTF-8 格式)。

■ 3.2.4 添加对JavaScript文件的引用

scripts 文件夹中的 SuperMap.Include.js 脚本文件实现了对脚本库中其他脚本文件的引用，因此只需对 SuperMap.Include.js 文件引用即可。

```
<head>    <script type="text/javascript"
src="scripts/SuperMap.Include.js "></script> </head>
```

3.3 编写应用程序的配置文件



web 应用程序的配置文件— web.xml 文件，位于 JSGettingStarted\WEB-INF 下，采用默认配置即可。

```
<servlet>
  <servlet-name>maphandler</servlet-name>
  <servlet-class>com.supermap.web.handlers.MapHandler</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
  <servlet-name>maphandler</servlet-name>
  <url-pattern>/maphandler</url-pattern>
</servlet-mapping>
<servlet>
  <servlet-name>commonhandler</servlet-name>
  <servlet-class>com.supermap.web.handlers.CommonHandler</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
  <servlet-name>commonhandler</servlet-name>
  <url-pattern>/commonhandler</url-pattern>
</servlet-mapping>
<servlet>
  <servlet-name>queryhandler</servlet-name>
  <servlet-class>com.supermap.web.handlers.QueryHandler</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
  <servlet-name>queryhandler</servlet-name>
  <url-pattern>/queryhandler</url-pattern>
</servlet-mapping>
</servlet-mappings>
</web-app>
```

3.4 添加地图控件

在 **scripts** 目录下创建脚本文件 **JSGettingStarted.js**（**UTF-8**格式），编写脚本代码。

```
var mapControl;  
var params = new Object();  
function onPageLoad(){  
    // 设置SuperMap.Committer.handler和params.contextPath的路径  
    SuperMap.Committer.handler = "http://localhost:7080/JSGettingStarted/commonhandler";  
    params.contextPath = "http://localhost:7080/JSGettingStarted/";  
    params.mapHandler = params.contextPath + "maphandler";  
    // 指定要加载的地图名称  
    params.mapName = "World";  
    // 指定基础地图服务IP地址  
    params.mapServicesAddress = "localhost";  
    // 指定基础地图服务端口号  
    params.mapServicesPort = 8600;  
    // 设置返回图片的格式  
    params.imageFormat = "png";  
    // new一个MapControl对象  
    mapControl = new SuperMap.UI.MapControl($get("myMap"));  
    mapControl.set_params(params);  
    // 初始化mapControl  
    mapControl.initialize();  
}
```

```
webControl.initialize();  
// 加载KWebControl  
webControl.set_params(params);  
webControl.set_mapHandler(mapHandler);
```

3.4 添加地图控件



在JSGettingStarted.html 中添加调用，完成地图控件加载

```
<body onload="onPageLoad()">  
  <div id="myMap"  
    style="width: 900px; height: 600px; overflow: hidden; margin: 0; padding: 0;  
    position: absolute; left: 10px; top: 10px; border: solid 1px gray">  
  </div>  
</body>
```

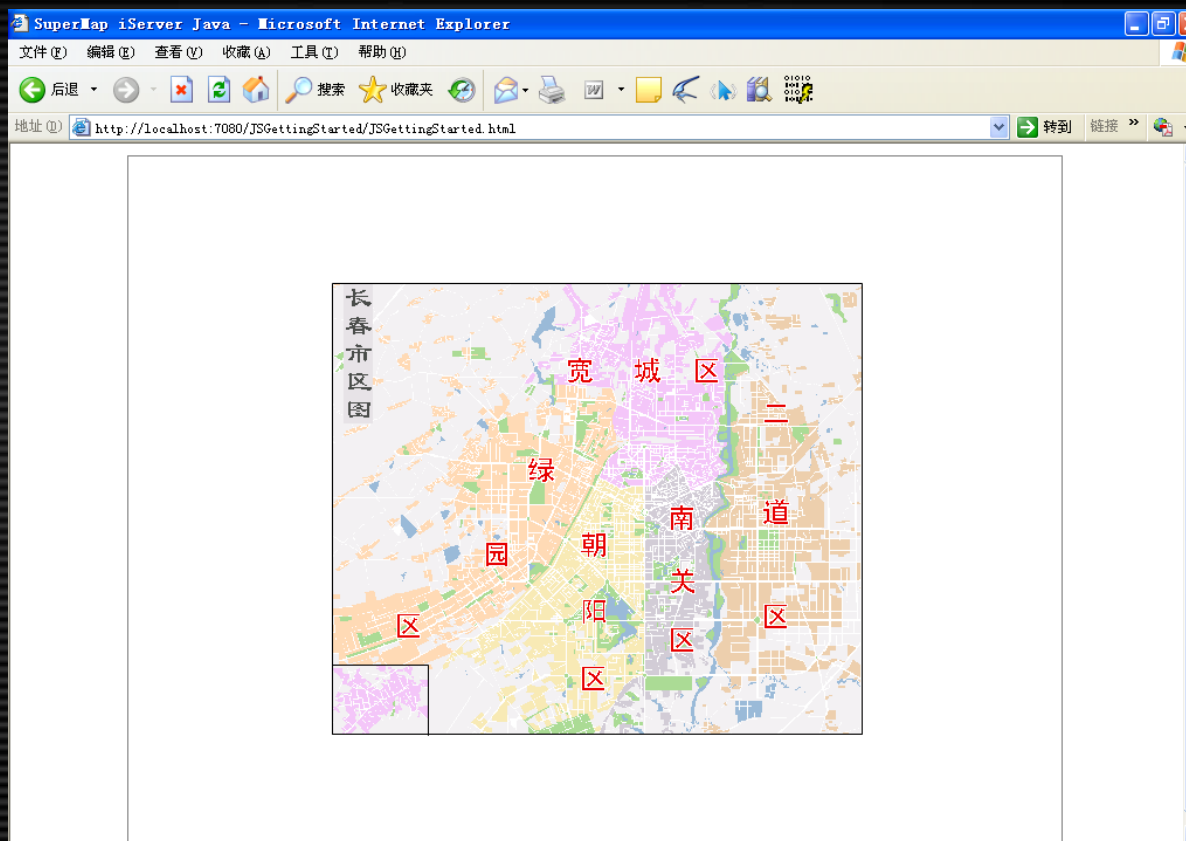
在JSGettingStarted.html的</head>之前引入
JSGettingStarted.js 文件

```
<script type="text/javascript" src="scripts/JSGettingStarted.js"></script>  
</head>
```


3.5 发布地图

- 在地址栏中输入地址:

<http://localhost:7080/JSGettingStarted/JSGettingStarted.html>



A world map is shown in the background, rendered in a light blue/grey color. The map is overlaid with several vertical bands of different colors: a light blue band on the left, a dark blue band in the center, and a light green band on the right. The text "Thank You !" is centered over the map.

Thank You !

www.supermap.com.cn